

**plan studiów NA KIERUNKU STUDIÓW WYŻSZYCH:
INFORMATYKA, STUDIA II STOPNIA
profil praktyczny
specjalizacja: PRODUKCJA GIER WIDEO**

I ROK STUDIÓW:

I semestr:

Lp.	Nazwa modułu kształcenia	Rodzaj zajęć dydaktycznych *	O/F**	forma zaliczenia ***	liczba godzin	punkty ECTS
1.	Programowanie grafiki 3D	w+lab	O	Z	15w+30lab	5
2.	Zarządzanie projektami	w+ćw	O	Z	15w+15ćw	4
3.	Prezentowanie informacji i tworzenie dokumentacji	ćw	O	Z	30ćw	4
4.	Wprowadzenie do tworzenia gier wideo	lab	O	Z	60lab	6
5.	Gry poważne	w	O	Z	30w	3
6.	Seminarium specjalistyczne	sem	O	Z	30sem	2
7.	Geometria 3D dla projektantów gier wideo	w+ćw	O	Z,E	30w+30ćw	6
8.	Język angielski	ćw	O	Z	30ćw	2
9.	Szkolenie BHP	Inne	O	Z	4ćw	–

**Łączna liczba godzin: 319
Łączna liczba punktów ECTS: 32**

** wykład/ćwiczenia/laboratoria/konwersatorium/seminarium/inne

*** „O” – przedmiot obowiązkowy do zaliczenia danego semestru/roku studiów, „F” – przedmiot fakultatywny (do wyboru).

**** egzamin ustny/egzamin testowy/zaliczenie na ocenę/prezentacja rezultatów projektu

II semestr:

Lp.	Nazwa modułu kształcenia	Rodzaj zajęć dydaktycznych	O/F	forma zaliczenia	liczba godzin	punkty ECTS
1.	Programowanie symulacji fizyki w rzeczywistym czasie	w+ćw	O	Z,E	30w+30lab	6
2.	Programowanie gier w C++	w+ćw	O	Z	30w+30lab	6
3.	Przedmiot do wyboru 1 ¹²	w+ćw lub lab	F	Z,E	30w+30ćw/lab	6
4.	Przedmiot do wyboru 2	w+lab	F	Z lub Z,E	30ćw+30lab	6
5.	Seminarium magisterskie I	sem	O	Z	30sem	2
6.	Język angielski Egzamin na poziomie B2+	ćw	O	Z,E	30ćw	3

Łączna liczba godzin: 300
Łączna liczba punktów ECTS: 29

1 Student ma obowiązek zaliczyć w ciągu czterech semestrów co najmniej jeden przedmiot kierunkowy **prowadzony w języku angielskim**

2 Student ma obowiązek uzyskać co najmniej 24 ECTS za przedmioty do wyboru przewidziane w planie studiów. Może ich być więcej (niżej punktowanych) lub mniej (wyżej punktowanych), niż uwidocznione w planie studiów 5 przedmiotów do wyboru - liczy się suma punktów ECTS uzyskanych za te przedmioty w poszczególnych latach studiów.

II ROK STUDIÓW:**III semestr:**

Lp.	Nazwa modułu kształcenia	Rodzaj zajęć dydaktycznych	O/F	forma zaliczenia	liczba godzin	punkty ECTS
1.	Podstawy sztucznej inteligencji	w+ćw	O	Z, E	30w+30lab	6
2.	Seminarium magisterskie II	sem	O	Z	30sem	2
3.	Przedmiot do wyboru 3	w+lab	F	Z lub Z,E	30w+30lab	6
4.	Przedmiot do wyboru 4	w+lab	F	Z lub Z,E	30w+30lab	6
5.	Przedmiot humanistyczny, ogólnouniwersytecki ³	w+lab	F	Z lub Z,E	30w+30lab	5

Łączna liczba godzin: 270

Łączna liczba punktów ECTS: 25

IV semestr:

Lp.	Nazwa modułu kształcenia	Rodzaj zajęć dydaktycznych	O/F	forma zaliczenia	liczba godzin	punkty ECTS
1.	Praktyka zawodowa	Praktyka zawodowa w wymiarze odpowiadającym co najmniej trzem miesiącom pracy może być realizowana w innym okresie, na przykład w trakcie wakacji				20
2.	Pracownia magisterska	–	F	Z ⁴	100lab	20
3.	Praca magisterska i egzamin magisterski	–	O	E	–	–

Łączna liczba punktów ECTS: 40

3 Może być realizowany w innym semestrze

4Zaliczenie wystawiane jest po złożeniu pozytywnie ocenionej pracy magisterskiej