

Program kształcenia na studiach wyższych

Nazwa Wydziału	Wydział Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej
Nazwa kierunku studiów	Informatyka
Określenie obszaru kształcenia/obszarów kształcenia, z których został wyodrębniony kierunek studiów, dla którego tworzony jest program kształcenia	Obszar nauk ścisłych
Określenie dziedzin nauki lub sztuki oraz dyscyplin naukowych lub artystycznych, do których odnoszą się efekty kształcenia	Dziedzina nauk matematycznych, informatyka
Poziom kształcenia	Studia pierwszego stopnia
Profil kształcenia	Profil ogólnoakademicki
Forma studiów	Studia stacjonarne
Język	Studia prowadzone w całości w języku polskim
Kierownik studiów na danym kierunku lub inna odpowiedzialna osoba	dr Anna Paszyńska
Tytuł zawodowy uzyskiwany przez absolwenta	licencjat
Możliwości dalszego kształcenia	Studia drugiego stopnia w zakresie informatyki lub w dyscyplinach pokrewnych
Ogólne cele kształcenia na kierunku studiów o określonym poziomie i profilu kształcenia	Opanowanie podstaw matematycznych, języków programowania, algorytmów i technologii koniecznych do pracy w zawodzie informatyka.
Związek kształcenia na kierunku studiów o określonym poziomie i profilu kształcenia z misją i strategią uczelni	Uniwersytet jest powołany do kształcenia i wychowywania oraz prowadzenia badań naukowych. Przez swoją działalność i osobisty przykład członków jego społeczności Uniwersytet przygotowuje Ojczyźnie ludzi dojrzałych do samodzielnego rozwiązywania zadań, jakie stwarza współczesne życie, uczestniczy w rozwoju nauki, ochrony zdrowia, sztuki i innych dziedzin kultury, kształci i wychowuje studentów, a także kadrę naukową, zgodnie z ideami humanizmu i tolerancji, w duchu szacunku dla prawdy i sumiennej pracy, poszanowania praw i godności człowieka, patriotyzmu, demokracji, honoru oraz odpowiedzialności za losy Ojczyzny.

Różnice w stosunku do innych programów o podobnie zdefiniowanych celach i efektach kształcenia prowadzonych na uczelni	W porównaniu do kierunku Informatyka na Wydziale Matematyki i Informatyki, nie rezygnując z zapewnienia studentom solidnych podstaw matematycznych, większy nacisk położony jest na zastosowania praktyczne, programowanie sprzętowe i niskopoziomowe, mniejszy na przedmioty matematyczne. Jest to odzwierciedlone w liczbie punktów ECTS, które studenci mogą uzyskać za poszczególne moduły kształcenia.
Możliwości zatrudnienia	Firmy informatyczne oraz wszystkie firmy, instytucje państwowe i samorządowe, w których wykorzystuje się nowoczesne rozwiązania informatyczne.
Wymagania wstępne	Do podjęcia studiów upoważnione są osoby posiadające świadectwo dojrzałości albo inny dokument uznany za równoważny polskiemu świadectwu dojrzałości.
Zasady rekrutacji	Podstawą ustalenia listy rankingowej kandydatów są wyniki postępowania kwalifikacyjnego obliczone w oparciu o uzyskane przez kandydatów wyniki przedmiotowe na egzaminie dojrzałości. Szczegółowe informacje o zasadach kwalifikacji na studia znajdują się na stronie internetowej http://www.rekrutacja.uj.edu.pl .
Liczba punktów ECTS konieczna do uzyskania kwalifikacji	189 ECTS
Część programu kształcenia realizowana w postaci zajęć dydaktycznych wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich i studentów	$153/189=80\%$
Łączna liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich i studentów	153
Łączna liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać w ramach zajęć z zakresu nauk podstawowych, do których odnoszą się efekty kształcenia dla określonego kierunku, poziomu i profilu kształcenia	149
Łączna liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać w ramach zajęć o charakterze praktycznym, w tym zajęć laboratoryjnych i projektowych	100

Minimalna liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać realizując moduły kształcenia oferowane na zajęciach ogólnouczelnianych lub na innym kierunku studiów	9
Minimalna liczba punktów ECTS, którą student musi uzyskać na zajęciach z wychowania fizycznego	2 ECTS
Liczba semestrów	6 semestrów
Opis zakładanych efektów kształcenia	W załączeniu
Plan studiów	W załączeniu
Sylabusy poszczególnych modułów zajęć uwzględniające metody weryfikacji efektów kształcenia osiągniętych przez studentów	W załączeniu
Wymiar, zasady i forma odbywania praktyk w przypadku, gdy program kształcenia przewiduje praktyki	Równoważność trzech miesięcy pracy, udokumentowana kopią umowy lub zaświadczeniem od pracodawcy, lub samodzielnie realizowany projekt informatyczny o charakterze komercyjnym lub opensourcowym, którego autorstwo można w sposób udokumentowany przypisać studentowi.
Wymogi związane z ukończeniem studiów (praca dyplomowa/egzamin dyplomowy/inne)	Praca dyplomowa i egzamin dyplomowy
Inne dokumenty	<p>a. Program konsultowany z CSTA Computer Sciences Standards http://csta.acm.org/includes/Other/CSTASStandardsReview2011.pdf oraz Europejskim Certyfikatem Kompetencji Informatycznych http://www.eccc.com.pl/obszary_i_moduly.html</p> <p>b. Patrz plan studiów. Bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich nie wymagają jedynie zajęcia z WF, zajęcia językowe, przygotowanie pracy dyplomowej, praktyka.</p> <p>c. Zajęcia do wyboru, oznaczone w planie studiów literą F, uwzględniając praktyki, stanowią 30% punktów ECTS, jakie student jest zobowiązany uzyskać.</p>

Matryca efektów kształcenia dla programu kształcenia na określonym poziomie i profilu kształcenia	W załączeniu
---	--------------